

LA CREACIÓN DE RECURSOS INTERACTIVOS CON LA HERRAMIENTA H5P



PROGRAMA

CLASE

1

Los recursos interactivos

- H5P, un proyecto de trabajo colaborativo.
¿Qué es h5p? Integraciones de h5p. Distintas herramientas.
Diseño y producción de videos interactivos y vistas 360 en H5P.
- La narración no lineal.
La simulación como estrategia de aprendizaje. ¿Cómo generar simulaciones con h5p?
- Los videojuegos como herramientas educativas.
¿Cómo podemos llevarlos al aula? ¿Cuáles son las fortalezas de su inclusión genuina?

CLASE

2

Las claves de los expertos

- Entrevista a Javier Di Salvo.

LA CREACIÓN DE RECURSOS INTERACTIVOS CON LA HERRAMIENTA H5P



Experiencias compartidas

CLASE

3

Presentación y análisis de experiencias de educación a distancia.

Resumen de puntos clave

- Cierre. ¿Qué aprendimos en este recorrido?