



ESTABLECIMIENTO EDUCATIVO: U.E.G.P. N°78 'FE Y ALEGRIA
ARGENTINA

ESPACIOCURRICULAR EDUCACION TECNOLÓGICA

CURSO: 4° 2°.

TURNO: Mañana.

CICLO LECTIVO: 2021

CLASE: 3

¿Qué es Informática?

Informática es un concepto sinónimo de computación, y lo definiremos como conjunto de conocimientos científicos y de técnicas que hacen posible el tratamiento automático de la información por medio de computadoras. La informática combina los aspectos teóricos y prácticos de la ingeniería electrónica, teoría de la información, matemática, lógica y comportamiento humano. Los aspectos de la informática cubren desde la programación y la arquitectura informática hasta la inteligencia artificial y la robótica.

¿Qué es una Computadora?

Una computadora es un dispositivo electrónico capaz de recibir un conjunto de instrucciones y ejecutarlas realizando cálculos sobre los datos numéricos, o bien compilando y correlacionando otros tipos de información.

A las computadoras se les conoce también con el nombre de ordenadores; en la mayoría de los textos prefieren utilizar el nombre de ordenador en lugar de computadora, pero en este texto preferimos usar el término computadora, por



ser menos técnico y más entendible.

Sistema Operativo.

Un sistema operativo es un programa básico en la computadora que permite una fácil comunicación con el ser humano. Los seres humanos se dieron cuenta que necesitaban una fácil interpretación de las instrucciones del computador así como la de los resultados obtenidos lo cual crearon dicho programa. Con el paso del tiempo, estos han ido evolucionando y surgiendo numerosos sistemas entre los que destacamos los siguientes: windows, linux.

Los sistemas operativos internos fueron desarrollados sobre todo para coordinar y trasladar los flujos de datos que procedían de fuentes distintas, como las unidades de disco o los coprocesadores (chips de procesamiento que ejecutan operaciones simultáneamente con la unidad central, aunque son diferentes). Un sistema operativo es un programa de control principal, almacenado de forma permanente en la memoria, que interpreta los comandos del usuario que solicita diversos tipos de servicio, como visualización, impresión o copia de un archivo de datos; presenta una lista de todos los archivos existentes en un directorio o ejecuta un determinado programa.

Significado de Software

¿Qué es Software?

Software es un término informático que hace referencia a un programa o conjunto de programas de cómputo, así como datos, procedimientos y pautas que permiten realizar distintas tareas en un sistema informático.

Comúnmente se utiliza este término para referirse de una forma muy genérica a los programas de un dispositivo informático, sin embargo, el *software* abarca todo aquello que es intangible en un sistema computacional.

Software es un término procedente del idioma inglés, que es aceptado por la RAE y que no posee una traducción que se ajuste al español.



¿Qué es Hardware?

Hardware es la parte física de un ordenador o sistema informático. Está formado por los componentes eléctricos, electrónicos, electromecánicos y mecánicos, tales como circuitos de cables y luz, placas, memorias, discos duros, dispositivos periféricos y cualquier otro material en estado físico que sea necesario para hacer que el equipo funcione.

El término hardware viene del inglés, significa partes duras y su uso se ha adoptado en el idioma español sin traducción, siendo utilizado para para aludir a los componentes de carácter material que conforman un equipo de computación.

Dispositivos periféricos

Es todo el hardware que permite que la información pueda ingresar a la computadora, o salir al exterior. Se subdividen en tres categorías.

- Periféricos de entrada: son los que permiten el acceso de datos a la computadora. Por ejemplo, el teclado, el micrófono, la cámara web, etc.
- Periféricos de salida: a través de ellos, el usuario puede extraer la información, como los escáneres, las impresoras, las consolas y los parlantes o altavoces.
- Periféricos de entrada y salida o mixtos: son capaces de introducir o extraer la información. Las pantallas táctiles entran en esta categoría, al igual que los lectores de DVD o BlueRay y las memorias flash. Estas últimas, son esencialmente memorias secundarias, pero se usan como periféricos mixtos.



ACTIVIDADES:

1)-COMPLETAR CON UNA “X” SEGUN SEA PERIFERICO DE ENTRADA O SALIDA.

PERIFERICO	ENTRADA	SALIDA
MOUSE		
MONITOR		
TECLADO		
SCANNER		
PARLANTES		
PEN DRIVE		
IMPRESORA		

2)- CUADRO COMPARATIVO ENTRE SOFTWARE Y HARDWARE

COMPLETAR CON UNA “X” SEGUN CORREPONDA

	HARWARE	SOFTWARE
WORD		
MONITOR		
PAINT		
EXCEL		
PARLANTES		
WINDOWS		
IMPRESORA		
APLICACIONES		

3)- **Describir las partes de una computadora:**

