

# PROGRAMA

## MÓDULO OPTATIVO: GAMIFICACIÓN Y APRENDIZAJE

Carga horaria: 20 horas.

Duración: 2 semanas.

Contenidos:

- Concepto de Gamificación.
- Aplicación en la educación, técnicas.
- Metodología para la gamificación.
- Ventajas y desventajas de su uso.
- Herramientas de gamificación.