



# PROGRAMAR EN CASA – Tercer Ciclo

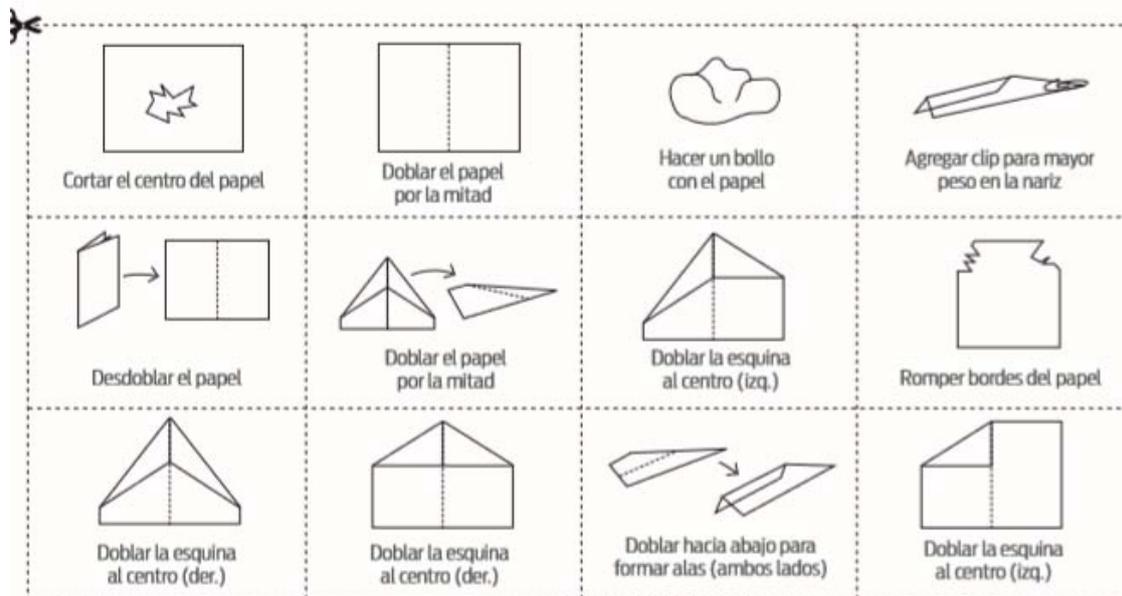


## Algoritmos

Para empezar te invitamos a buscar cualquier papel disponible para recortar.

### 📌 Actividad 1. Armar un avión de papel

👉 Con el trozo de papel te invitamos a armar tu propio avión siguiendo los pasos de la siguiente figura.



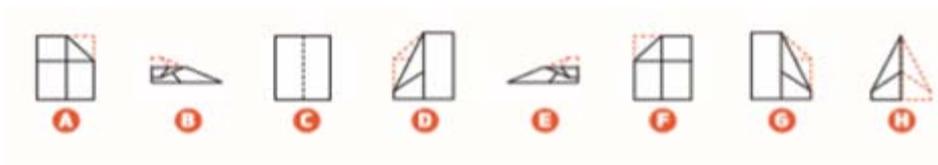
**Preguntas:** ¿Usaste todos los pasos? ¿Hay pasos que podrían no estar y aun así sería posible armar el avión? ¿Hay pasos que definitivamente no haya que usar?

¡Te felicito  
hiciste tu Primer  
algoritmo!





- 📌 **Actividad 2.** A veces el orden de algunos pasos se pueden cambiar sin alterar el resultado final. **Usar las letras en las imágenes que siguen para crear dos algoritmos diferentes para hacer el mismo avión de papel.**



ALGORITMO 1: -----

ALGORITMO 2: -----

Hay muchos modelos distintos de aviones para armar podemos por ejemplo hacerle alerones en las alas o agregarle una cola.

- 👉 Escribí o dibuja instrucciones para estas modificaciones y otras que se te ocurran y agrégales

¿Qué es un Algoritmo?



- 👉 Mirar el siguiente [video](#)

(Si no funciona el link ir a:

<https://www.educ.ar/recursos/150243/microaprendizaje-que-es-un-algoritmo?from=150653>)



- 📌 **Actividad 3. Escribir los ejemplos de algoritmo de la vida cotidiana que nombra el video.**
- 
- 

¿Qué es un Algoritmo?



## Un ALGORITMO

**“Es un conjunto de instrucciones o reglas bien definidas, ordenadas y finitas que permite llevar a cabo una actividad mediante pasos sucesivos que no generen dudas a quien deba hacer dicha actividad.”**

### Pensamiento computacional

En la vida cotidiana ponemos en práctica procesos de resolución de problemas o desafíos (algunos muy simples y otros de mayor complejidad), que requieren el desarrollo de una estrategia de acción.

¿Qué es el  
Pensamiento  
Computacional?



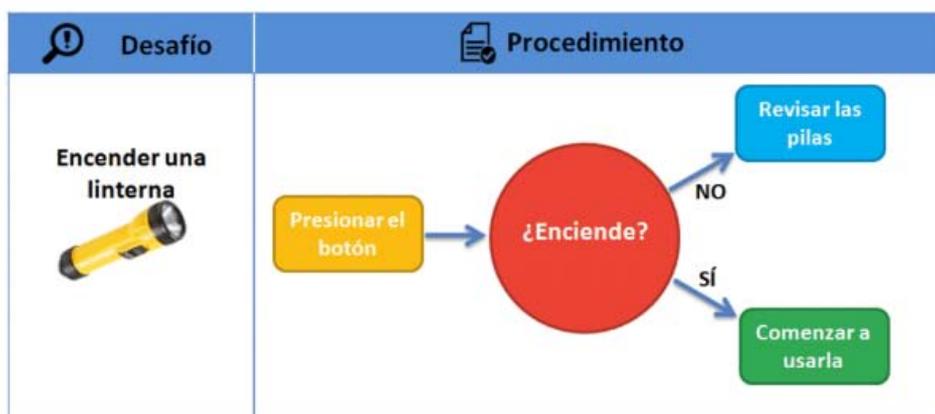
Mirar el siguiente [video](#)

(Si no funciona el link ir a:

<https://www.youtube.com/watch?v=ti315UIVtS4>)



👉 Veamos un ejemplo



👉 Otro ejemplo pensado como algoritmo:

Desafío	Procedimiento
<p>Preparar un rico mate</p> 	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Encender la hornalla.</li> <li>2. Cargar la pava con agua.</li> <li>3. Poner la pava en el fuego.</li> <li>4. Verificar temperatura del agua. Si la temperatura esta entre 70° y 80°, entonces</li> <li>5. Retirar del fuego.</li> <li>6. Verter la yerba en el mate hasta una tres cuarta parte del mismo.</li> <li>7. Tapar con una mano la boca del mate, invertir y agitar unos instantes.</li> <li>8. Formar un pequeño agujero dejando la yerba recostada sobre un lado del mate.</li> <li>9. Colocar agua tibia sobre este agujero.</li> <li>10. Ubicar la bombilla sobre el sector de la yerba húmeda.</li> <li>11. Esperar un minuto.</li> <li>12. Volcar agua en el mate hasta el borde.</li> </ol>

¿Qué es el Pensamiento Computacional?



## El Pensamiento Computacional

“Es un proceso que permite abordar un problema complejo, comprenderlo y desarrollar las soluciones más adecuadas”



- 📌 **Actividad 4.** Siguiendo los ejemplos anteriores, **escribir un procedimiento para lavarte las manos y otro para contar a un compañero el recorrido que haces desde tu casa hasta la escuela**

➔ Reflexión y autoevaluación:



¿Qué aprendiste con estas actividades? ¿Cómo lo aprendiste? ¿Necesitaste ayuda?  
¿Qué es el pensamiento computacional? ¿Qué es un algoritmo? ¿Qué actividad te ayudó a comprenderlo?

