

Perspectivas

Para la representación de objetos en el dibujo técnico se utilizan diversas proyecciones que se traducen en vistas de un objeto o proyecto, las cuales suelen ser los planos o vistas 3D que nos permiten la interpretación y construcción de este. El dibujo técnico consiste en esencia en representar de forma ortogonal varias vistas cuidadosamente escogidas, con las cuales es posible definir de forma precisa su forma, dimensiones y características. Además de las vistas tradicionales en 2D se utilizan proyecciones tridimensionales representadas en dos dimensiones llamadas perspectivas.

En la siguiente lámina realizaremos la perspectiva Caballera:

Para dibujar una figura en esta perspectiva tomando como referencia una de sus caras, trazamos líneas paralelas desde sus esquinas que formen 45° con la horizontal. Después llevamos las medidas de profundidad correspondientes y completamos la cara del fondo.

- En una hoja de formato A4 realizar el margen y rotulo completo.
- Dibujar **en perspectiva caballera** un cubo de 50x50 mm en el centro de la hoja (colocar las cotas correspondientes)