



PRIMER Y SEGUNDO CICLO – EDUCACIÓN FÍSICA



Propuestas para Primer y Segundo Ciclo del Nivel Primario

Desde la Dirección de Educación Física seguimos generando propuestas de acompañamiento pedagógico/didáctico con el fin de garantizar la educación y acompañar a las familias como mediadoras en este proceso de apropiación de los saberes.

Con el propósito de promover la práctica de habilidades motrices, la creatividad, la imaginación y el trabajo colaborativo acercamos esta propuesta de actividades lúdicas para realizar con elementos que tengamos en los hogares, que nos permitirán seguir jugando e incorporando saberes y experiencias nuevas en este contexto de emergencia que estamos atravesando.

En esta oportunidad les acercamos una propuesta que consiste en confeccionar los juegos entre todos los integrantes de la familia con elementos que tengamos en casa y un material audiovisual.

El documento queda abierto a distintos ajustes y orientaciones que puedan realizar los docentes de acuerdo a sus planificaciones y características de los y las estudiantes.



Juegos: <https://www.youtube.com/watch?v=MuCedn3-Lh8>

Juego N° 1

Materiales: pelotitas de media o de papel y recipientes de diferentes tamaños. Lanzar las pelotitas desde una distancia de 2m aproximadamente a los recipientes, los cuales tendrán diferentes puntajes. Ej; 10, 20, 30, etc. puntos, de acuerdo a la cantidad de recipientes pueden ir colocando los puntajes. El jugador que más puntos logra sumar, es el ganador/a.

Juego N° 2

Materiales: pelotitas de media o de papel y recipientes de diferentes tamaños. Ubicamos los recipientes de diferentes tamaños uno al lado del otro. Luego apoyamos una pelotita en la parte superior de pie y tratamos de embocar en los recipientes sin que se caiga.

Juego N° 3:

Materiales: aviones de papel y un aro.

Aterrizando: cada jugador tendrá un avión de papel. El juego consiste en lanzar el avión e intentar que aterrice adentro del aro, el que logre hacerlo más veces será el ganador/a.

Juego N° 4

Materiales: una mesa, juguetes pequeños y medianos (muñecos, pelotitas, peluches, autitos, motos, etc) o elementos (llaveros, tapitas, útiles, botellitas) y un recipiente.

Rodando por la montaña: se inclinará la mesa; desde la parte de arriba un jugador lanzará todos los objetos que pueda y en la parte de abajo, el otro participante tiene que intentar atrapar todos los elementos que pueda con el recipiente durante 20 segundos. El jugador que logre atrapar más elementos ganará el juego.

Variante: se puede deslizar los objetos por el piso y el compañero lo puede ir atrapando con un vaso.



Juego N°5

Materiales: un recipiente y varios juguetes (muñecos, botellas, clavos, peluches livianos).

El desafío consiste en que un jugador tiene que lanzar hacia arriba diferentes elementos y el otro compañero tiene intentar atraparlos con el recipiente.

Juego N° 6

Materiales: una pelotita de plástico, liviana.

Acostados en el suelo, apoyando la panza y colocando la pelotita en el medio de los dos jugadores deberán soplar la pelota hasta que ésta logre tocar al contrincante o pasar el hombro de este. Quien sople más fuerte y logre pasar la pelota del lado de su compañero será quien gane el juego.

Juego N° 7

Materiales: botellas y una pelota mediana.

Bowling: formar una pared con todas las botellas que tengas, lo ideal sería cargarlas con agua o arena y colocarlas a una distancia de 3m aproximadamente. El juego consiste en lanzar una pelota con la mano e intentar derribar la mayor cantidad de botellas posibles. Quien logre hacerlo será el ganador o ganadora del juego.

Variantes:

- patear la pelota
- correr y patear,
- saltar y patear,

Juego N° 8

¡Cuánta seriedad!

Los jugadores deberán estar enfrentados mirándose la cara, sin reírse. El jugador o la jugadora que logre mantenerse serio o seria por más tiempo, será quien gane el juego.