

PROGRAMA

1. IDENTIFICACIÓN

Carrera	Tecnatura “Tecnatura Superior en Desarrollo de Software”					
Espacio curricular	Arquitectura de las Computadoras					
Año en que se dicta	2022					
Prof. responsable (nombre y apellido)	Gerometta Kiewczun, Mathias Ariel					
Título de grado	Profesor de Informática					
Email/teléfono	geromettamatias@gmail.com					
Período lectivo	1er X		2do X		Cuatrimestre X	Anual

5. CONTENIDOS ESPECÍFICOS

Núcleo temático I

Lógica Digital. Expresiones lógica y funciones de Boole. Representación de datos numéricos, aritmética binaria. Lógica Combinacional. Compuertas lógicas. Dispositivos combinacionales. Lógica Secuencial.

Núcleo temático II

Concepto de arquitectura en el entorno informático. Definición de computadora (Hardware y Software). Organización física de una computadora: dispositivos de entrada. Dispositivos de salida. Memoria interna y memoria externa.

Núcleo temático III

Generaciones de computadoras. Arquitectura básica de computadoras. Modelo von neumann. Tipos de microprocesadores. Central de procesamiento: placa principal. Microprocesador o unidad central del proceso (cpu).

Núcleo temático IV

Dispositivos móviles: arquitectura y sistemas operativos. Clases de dispositivos móviles. Hardware de dispositivos móviles. Arquitecturas empleadas. Componentes Internos. Organización y uso de memorias. Segmentación de Instrumentos (pipelining).

Núcleo temático V

Arquitecturas predominantes. Sistemas operativos utilizados y principales características. Descripción de otros componentes (audio, video, pantalla, teclado, voz, conexiones). Procesadores empleados: funciones de los procesadores en dispositivos móviles similitudes y diferencias arquitectónicas frente a computadores no móviles.