

Tecnicatura Superior en Desarrollo de Software

Introducción a la Informática

UNIDAD I: Informática

Definición y origen del término Informática. Elementos y conceptos fundamentales. Conceptos de Datos e Información. Clasificación de Datos. Definición de Sistema. Sistema Informático. Hardware. Componentes internos de un PC. Software. Clasificación de software

UNIDAD II: Teoría de la Programación

Los lenguajes de programación y sus tipos. Lenguajes declarativos. Lenguajes imperativos (programación orientada objetos). Arquitectura de un programa: Módulos.

UNIDAD III: Desarrollo de Software

Proceso de desarrollo de software o ciclo de desarrollo de software (SDLC). - Especificación de software: Se debe definir la funcionalidad y restricciones operacionales que debe cumplir el software. -Diseño e Implementación: Se diseña y construye el software de acuerdo a la especificación. -Validación: El software debe validarse, para asegurar que cumpla con lo que quiere el cliente. -Evolución: El software debe evolucionar, para adaptarse a las necesidades del cliente. Además de tratar un conjunto de “actividades protectoras”, que se aplican a lo largo de todo el proceso del software.

UNIDAD VI: Redes Informática

Introducción, LAN, MAN, WAN, Topologías, componentes, hardware y software, estándar Ethernet, modelo TCP/IP, dirección Mac y dirección IP. Internet. Servidores. Internet. Cómo funciona, velocidad de Internet