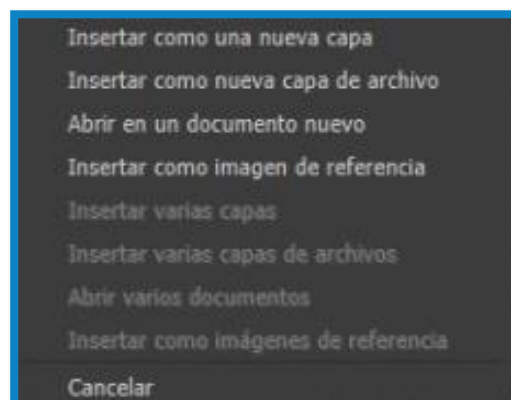




¿Cómo insertar imágenes de referencia?

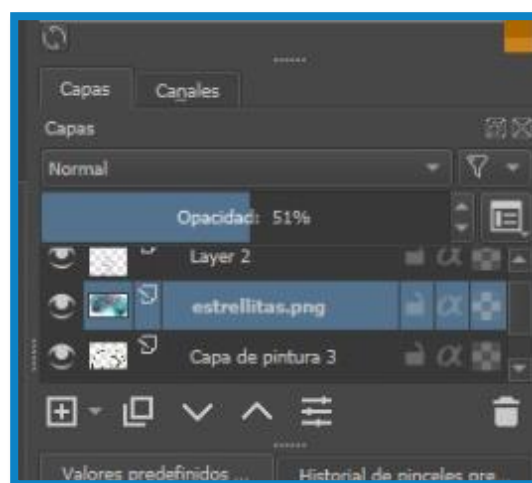
La forma más sencilla de hacerlo es arrastrar la imagen al lienzo. Una vez echo saldrá una ventana con una serie de opciones.

- Insertar como una capa nueva
- Abrir en un documento nuevo
- Insertar como imagen de referencia



En este caso seleccionaremos “insertar como imagen de referencia” (echo esto la podrás agrandar y mover a donde te resulte más cómodo) pero si tu objetivo es “calcar” la imagen puedes insertarla en una “nueva capa”, bajar la opacidad de esa y encima agregar una nueva sobre la cual dibujaras. Una vez hallas terminado puedes ocultar la capa con la imagen copiada seleccionando el ojito al costado de esta.

Para bajar la opacidad solo debes posicionarte sobre la capa en el panel de control derecho y luego regular la opacidad como se muestra a continuación.



Para agregar una nueva simplemente debes seleccionar el cuadrado con el más (+) para agregar una nueva capa de pintura. Si seleccionas la flecha al lado de esta te dará la opción de elegir distintas configuraciones.

Algunas de las opciones son:

- Capa de pintura (utiliza ráster)
- Clonar capa
- Capa vectorial (explicada anteriormente)
- Capa de relleno
- Entre otros.



Actividad:

1. Para esta clase te propongo insertar una imagen en una capa y bajarle la opacidad para poder en una nueva capa calcar.

Nota: la imagen que “calques” puede ser la de un boceto tuyo que hallas escaneado, una imagen/foto de una persona/personaje que quieras ocupar la pose que utiliza y no te sale o bien simplemente calcar completamente una foto que te gusta.

