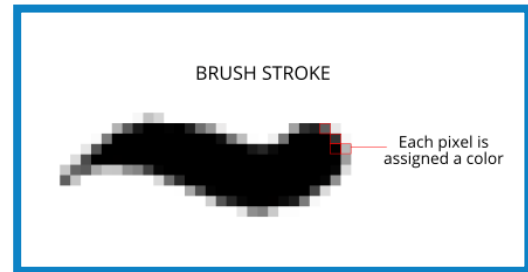




Aunque mayoritariamente Krita es una aplicación basada en ráster también cuenta con la opción de gráficos vectoriales.

Pero **¿Qué significa ráster?** Cuando hablamos de ráster nos referimos a las imágenes digitales representadas en píxeles (unidad básica de una imagen), donde cada uno de ellos representa un valor. Si dibujamos una línea en krita y aumentamos el zoom podremos observar como cada pixel toma solo un valor (color).



Entonces, **¿Qué son los vectores?** Son imágenes basadas en expresiones matemáticas que se representan en coordenadas específicas de los ejes “x” e “y” creando un camino por puntos llamados “nodos”. Esto hace que independientemente el tamaño que tome la imagen esta nunca perderá calidad (los gráficos vectoriales suelen utilizarse a la hora de hacer logos o imágenes sencillas ya que no permiten gran cantidad de matices como si las imágenes rasterizadas).

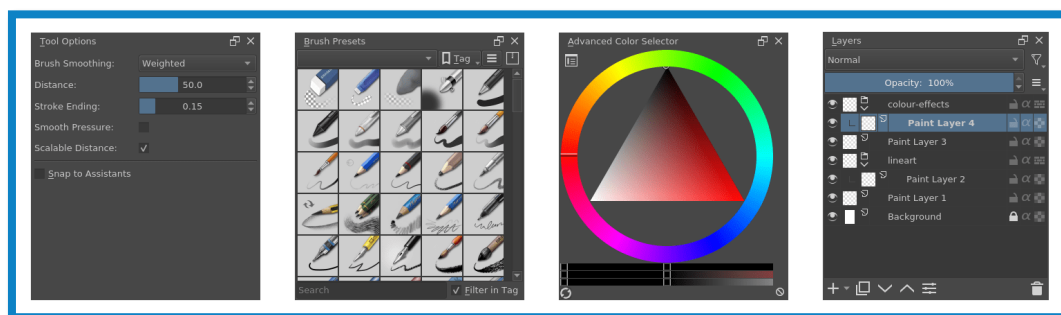
¿Cómo abrir más de un lienzo a la vez?

En el margen superior encontrarás la opción “ventana”, seleccione “nueva ventana” y elija el nombre del documento que desees abrir.

Estibadores

Los estibadores contienen herramientas útiles que se muestran en distintos paneles a los lados del lienzo. Estos son personalizables. Puedes agregar, quitar, modificar, hacerlos más grandes y más chicos según te resulte más práctico.

Para agregarlos seleccionas “preferencias” > “paneles” y allí se desplegarán una serie de opciones que puedes elegir. Como el de los pinceles, las capas, selector de color, entre otros.



Ventana

Si necesitas tener más de una ventana abierta puedes dirigirte al panel superior seleccionar y la opción “ventana” > “nueva ventana”.



Actividad:

1. Para esta clase te propongo realizar un dibujo hecho con ráster (intenta que tenga muchos matices, colores, sombras y luces) y uno más sencillo realizado con la opción de mapa vectorial (para utilizar esa opción del programa deberás posicionarte sobre la flecha al lado del signo más “en el panel derecho de capas” y hacer clic en capa vectorial), ten en cuenta que las herramientas que podrás utilizar en esta capa son: pincel (mano alzada), línea, círculo, cuadrado, elipse, línea poligonal, curvas de Bézier, herramienta de mano alzada y la opción de texto (podrás configurar la mayoría de estas en “opciones de la herramienta”).

Nota:

- Si deseas hacer un dibujo que además de tener formas tenga líneas básicas la mejor opción es la herramienta “curvas de Bézier”.
- Ten en cuenta que Krita ofrece herramientas básicas a la hora de dibujo vectorial, por ello si tu estilo de dibujo está más enfocado en la utilización de mapas vectoriales lo mejor sería utilices otro programa.
- Opciones de la herramienta es uno de los estibadores.
- Para exportar el mapa vectorial debes tener todo en una misma capa (obligatorio que sea capa vectorial). Luego dirigirte al menú “capa” en el margen superior> “importar/exportar”> “guardar capa vectorial como SVG...”.

