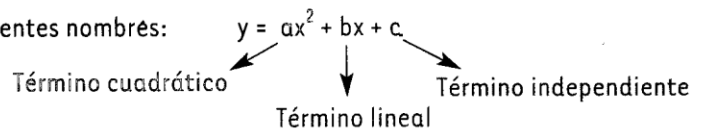




Funciones cuadráticas

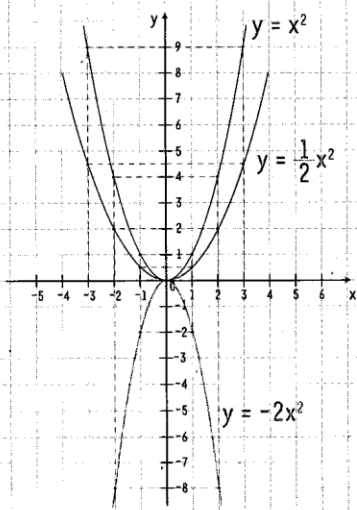
A la función polinómica de segundo grado $f(x) = ax^2 + bx + c$, siendo a, b, c números reales y $a \neq 0$, se la denomina **función cuadrática**.

Los términos de la función reciben los siguientes nombres:



La **representación gráfica** de una función cuadrática es una **parábola**.

1) Funciones de la forma: $y = ax^2$



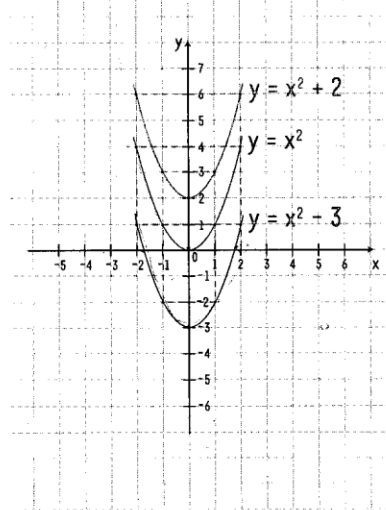
$a > 0 \rightarrow$ La parábola "va" hacia **arriba**.

$a < 0 \rightarrow$ La parábola "va" hacia **abajo**.

$0 < |a| < 1 \rightarrow$ La parábola se **abre**.

$|a| > 1 \rightarrow$ La parábola se **cierra**.

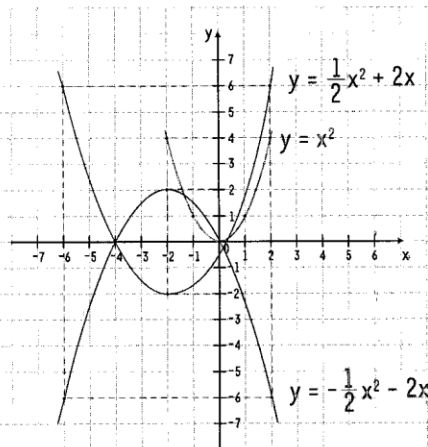
2) Funciones de la forma: $y = x^2 + c$



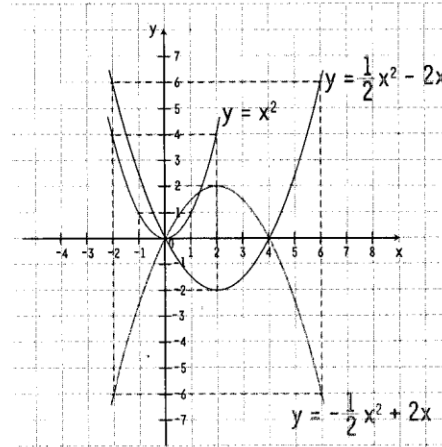
$c > 0 \rightarrow$ La gráfica se desplaza hacia **arriba**.

$c < 0 \rightarrow$ La gráfica se desplaza hacia **abajo**.

3) Funciones de la forma $y = ax^2 + bx$



Si a y b tienen el **mismo signo**,
la gráfica se desplaza hacia la **izquierda**.



Si a y b tienen **distinto signo**,
la gráfica se desplaza hacia la **derecha**.



Gráfica de la parábola

Para realizar el gráfico de una parábola, $f(x) = ax^2 + bx + c$, se deben calcular los elementos de la misma y luego representarla.

• *Raíces de la parábola.*

Son los puntos de intersección de la gráfica y el eje x, vale decir que $f(x) = 0$.

$$x_1; x_2 = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

• *Vértice de la parábola.*

$$x_v = \frac{x_1 + x_2}{2} \quad \text{o} \quad x_v = \frac{-b}{2a} \quad y_v = f(x_v)$$

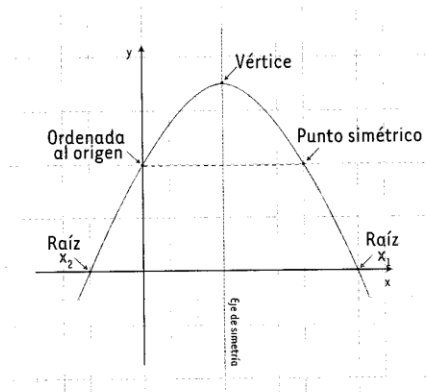
Las coordenadas del vértice son: $V = (x_v, f(x_v))$.

• *Eje de simetría.*

Es la recta que tiene por ecuación $x = x_v$.

• *Ordenada al origen.*

Es el punto de intersección de la gráfica con el eje y, vale decir que $f(0) = c$.



$$f(x) = x^2 + 2x - 3 \Rightarrow a = 1 \wedge b = 2 \wedge c = -3$$

Raíces:

$$x_1; x_2 = \frac{-2 \pm \sqrt{4 - 4 \cdot 1 \cdot (-3)}}{2 \cdot 1} = \frac{-2 \pm \sqrt{4 + 12}}{2}$$

$$x_1; x_2 = \frac{-2 \pm \sqrt{16}}{2} = \frac{-2 \pm 4}{2}$$

$$x_1 = \frac{-2 + 4}{2} = 1$$

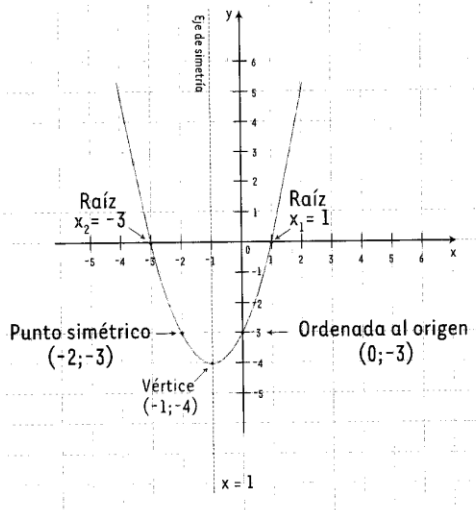
$$x_2 = \frac{-2 - 4}{2} = -3$$

Vértice:

$$x_v = \frac{-2}{2 \cdot 1} \Rightarrow x_v = -1$$

$$y_v = (-1)^2 + 2(-1) - 3 \Rightarrow y_v = -4$$

$$V = (-1; -4)$$



Eje de simetría: $x = -1$

Ordenada al origen: $(0; -3)$

Punto simétrico: $(-2; -3)$