

Proyecto: El ahorcado



Variables Guía de Ejercicios complementarios



Objetivo: Revisar y repetir, como estrategia de “fijación” los elementos vistos.

➡ Actividad 1

Hacer un programa que:

- Reciba un valor (sin importar si es un número o un conjunto de caracteres) y los guarde en una variable
- Y que luego muestre en un mensaje indicando la cantidad de caracteres que tiene

➡ Actividad 2

Hacer un programa que:

- Reciba un nombre
- Guarde en una lista un asterisco por cada carácter ingresado (como el que se ve en las contraseñas)
- Muestre el contenido de la lista tal como fuera guardado
- Muestre el contenido de la lista suprimiendo comas y comillas