



### 1.b) Periféricos de salida.

Muestran al usuario el resultado de las operaciones realizadas por la computadora.

Ejemplo: monitor, impresora, altavoces, entre otros (Ilustración 2).



### 1.c) Periféricos de entrada/salida o mixtos.

Dispositivos que pueden aportar simultáneamente información exterior a la computadora y al usuario.

Ejemplo: módems, unidades de almacenamiento (discos duros, disquetes, memorias USB, entre otros). (Ilustración 3).

### 1.d) Periféricos de conectividad.

Permiten intercambiar datos, que los equipos se comuniquen entre sí. (Ilustración 4).

### Ejemplos:

- Adaptadores de red.
- Cables de red.
- Dispositivos de comunicación inalámbricos.
- Adaptadores de Red.



### **Recursos Lógicos o software.**

Programas o conjunto de instrucciones que se le dan a la computadora para que haga algo.

Ejemplos: juegos de video, sistemas operativos, procesadores de palabras o programas para Internet, entre otros.

### **Tipos de software**

- **Software de sistema (Sistemas Operativos).**

Es el software que controla el uso de los recursos y el hardware de la computadora. El sistema operativo regula cómo se usa la memoria, cómo se guarda la información en los discos, cómo se transfiere la información, entre otras funciones. Controla las actividades en el interior de la computadora y proporciona servicios al usuario para que éste pueda iniciar programas, manejar datos o preservar la seguridad.

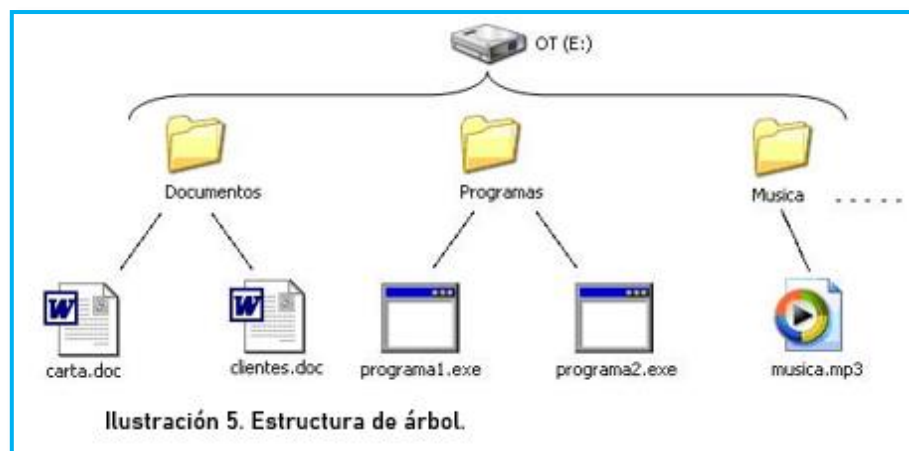
### El sistema operativo, sus funciones:

- **Administrar y controlar la comunicación con los periféricos:** monitorea para detectar los pedidos de entrada, salida y de almacenamiento de datos. Por ejemplo: se manda a imprimir un documento y, mientras se realiza esta operación, se guarda el documento en un pendrive. Por ello es necesario, leer los mensajes que emite el sistema operativo, para poder subsanar el inconveniente.

- **Administrar y controlar las tareas de procesamiento:** permitir la ejecución simultánea de varios programas.

Por ejemplo: se puede estar trabajando en Power point, abrir (cargar en memoria) el explorador de Windows para buscar un archivo y que esté activo el antivirus.

- **Administración de archivos:** provee al usuario de una organización de directorio o carpetas con *estructura de árbol*<sup>1</sup> (Ilustración 5), para almacenar en forma organizada los archivos en los dispositivos de almacenamiento secundario.



- **Administración de la memoria:** controla y asigna la forma en que los programas tienen acceso a la memoria principal, con el objetivo de maximizar su uso.
- **Administrar el acceso a los recursos:** Solicita un nombre o código de usuario y una contraseña o password, verificándolos con los valores que tiene guardados. Si coinciden, permite el acceso, caso contrario lo deniega.

**Ejemplos de Sistemas operativos:** D.O.S., Windows, Mac OS, UNIX, LINUX, VMS y MVS. (Ilustración 6).

<sup>1</sup> *Estructura de árbol:* Estructurar ficheros/ carpetas en una jerarquía gráfica. Es llamada árbol porque parece un árbol natural y sus ramas.



Ilustración 6. Sistemas operativos.

- **Software de aplicación**

Programas diseñados para o por los usuarios para facilitar la realización de tareas específicas en la computadora.

Ejemplos: procesador de texto, hoja de cálculo, programa de presentación, sistema de gestión de base de datos) u otros tipos de software especializados (como por ejemplo, el software médico, software educativo, editores de música, programas de contabilidad, entre otros). (Ilustración 7).

Cada software de aplicación fue creado con una función específica y, de acuerdo a la función para la que fue hecho, se puede clasificar en:

- a) Software de Entretenimiento.
- b) Software de Procesamiento de Textos.
- c) Software de Diseño Gráfico.
- d) Software de Cálculo y Análisis.
- e) Software de Información.
- f) Software de Comunicación o Conectividad.
- g) Software de Contabilidad y Financiero.



Ilustración 7. Software de aplicación

- **Software de desarrollo.**

Permite el desarrollo de *aplicaciones*, algunos de estos son Java, Visual basic, C++, Python, entre otros.

El software de desarrollo se conoce por IDE (Integrated Development Environment, por sus siglas en inglés).

El programador es la persona que utiliza software de desarrollo para crear programas que satisfagan necesidades específicas. Cuando una persona o empresa no encuentra en el mercado programas que satisfagan sus necesidades, encarga a un programador el desarrollo de software

personalizado a sus propios intereses.



### **Recursos humanos.**

Son todas las personas que forman parte del sistema, como ser personal informático, analistas programadores y los usuarios finales.

## Tarea N°4: Sistema informático.

### Consignas:

- 1) Ingresar a <https://www.flippity.net/> .
- 2) Realizar 01(una) actividad online sobre el tema, teniendo en cuenta las siguientes opciones: **(Actividad individual)**
  - Crucigrama,
  - Rompecabezas de palabras o
  - Cuestionario de autoevaluación.



- 3) Compartir el link con tu profesora para que pueda visualizar tu actividad.