



## PROGRAMAR EN CASA – Tercer Ciclo

### Repasemos



La semana pasada resolvimos desafíos en Pilas Bloques.

Recordemos que, así como nosotros entendemos un lenguaje en este caso cada autómatas tiene su propio lenguaje. Para resolver los desafíos utilizamos instrucciones.

Vamos a trabajar para **analizar, hacer y reflexionar**:



## PROGRAMACIÓN DESENCHUFADA

➡ **Actividad 1. Programando con 'ELE'.** Te proponemos crear tus propias instrucciones para que 'ELE' pueda cumplir con un desafío. Podes elegir entre tres posibles retos para ello seguimos los pasos aprendidos.

**Primer paso:** observar los escenarios y el recorrido que debe realizar 'ELE'.

**Segundo paso:** analizar que recorrido debería hacer 'ELE' para llegar al objetivo.

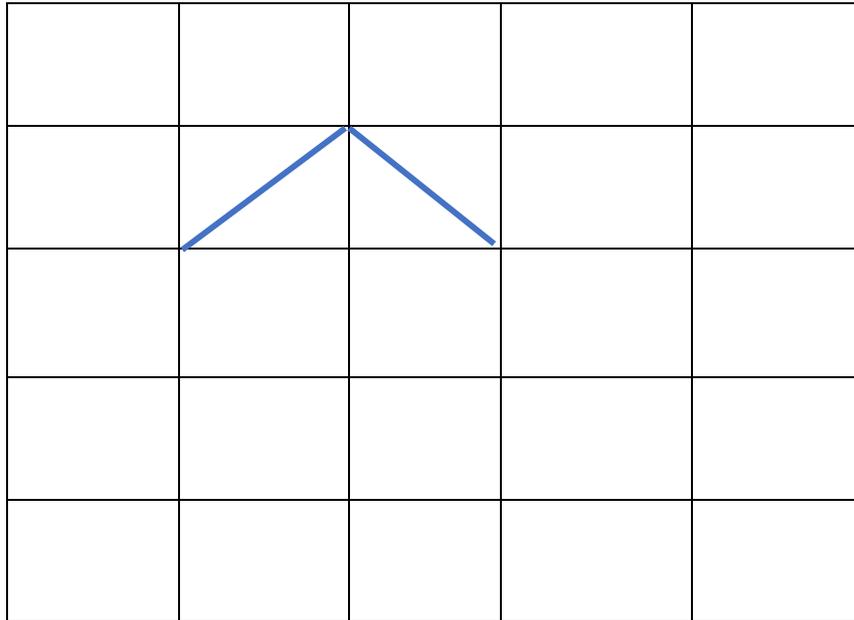
**Tercer paso:** dibujar los escenarios en una hoja y escribir las instrucciones con un lápiz brindando las soluciones para elegir el programa correcto sin equivocarte.

➡ **Desafío 1: 'ELE' quiere dibujar una casa.** 'ELE' tiene que dibujar una casa utilizando líneas como lo hizo su amiga COTY en otros desafíos. Ya tiene parte del techo ¿Te animás a ayudarlo?

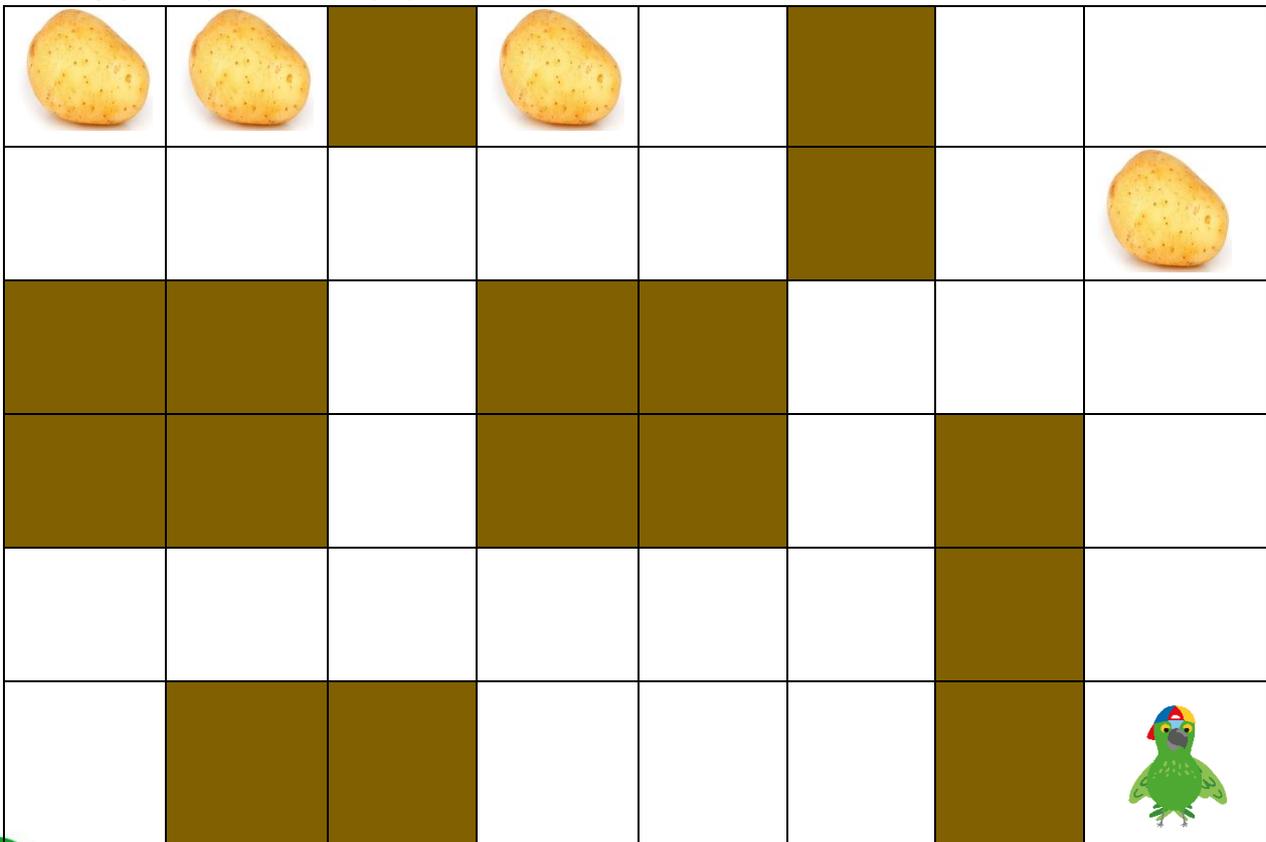




# Nivel Primario



➔ **Desafío 2: 'ELE' debe juntar papas.** 'ELE' debe juntar las papas, pero para eso tiene que atravesar algunos obstáculos. Recuerda crear instrucciones para que 'ELE' se mueva y para que tome la papa.





Desafío 2: 'ELE' lee la palabra CHACO.

'ELE' debe leer la palabra CHACO. ¿Te animás a escribir las instrucciones?

A	O	O	C	T
C	H	A	A	H
L	A	L	H	C
O	O	T	A	
M	A	L	C	O

Podes espiar algunas soluciones, mirando los videos, y si te animás, resolvé un desafío más de cada tema.



Ver video de Desafío 2: 'ELE' debe juntar papas

Ver video de Desafío 3: 'ELE' debe leer la palabra CHACO

(para ver el video hacer clic en el nombre del desafío)

# PROGRAMACIÓN ENCHUFADA



Ahora si tienes una computadora o un celular, te invitamos a acceder a PILAS BLOQUES y resolver los desafíos.

Actividad 2. Programar en Pilas Bloques. Te invitamos a resolver los desafíos.





## Nivel Primario



➔ **Desafío 1: El Alien y las tuercas.** Ayudá al Alien a cumplir su objetivo. [Ver desafío](#)

➔ **Desafío 2: El recolector de estrellas.** Ayuda a nuestro amigo a recolectar todas las estrellas. [Ver desafío](#)

➔ **Desafío 3: María y las sandías.** Ayuda a María a comer todas las sandías. [Ver desafío](#)

Podes espiar algunas soluciones, mirando los videos y, si te animás, resolvé un desafío más de cada tema.



Ver video de [Desafío 1: El Alien y las tuercas](#)

Ver video de [Desafío 2: El recolector de estrellas](#)

(para ver el video hacer clic en el nombre del desafío)

### ➔ **Momento Final: ¿Qué aprendiste con estas actividades?**



¿Qué tuviste en cuenta para escribir las instrucciones de los desafíos de las Actividades?

¿Cómo lograste resolver los desafíos en la computadora o celular?

¿Necesitaste ayuda mirando los videos tutoriales?

*¡Hasta la próxima!*



Material elaborado por el Equipo de Ciencia y Tecnología para 'ELE' Plataforma Educativa Chaqueña. Ministerio de Educación, Cultura, Ciencia y Tecnología. Mayo 2020.-

