



PROGRAMAR EN CASA – Segundo Ciclo

4to grado

Repasemos



La semana pasada resolvimos desafíos en Pilas Bloques.

Recordemos que, así como nosotros entendemos un lenguaje en este caso cada autómatata tiene su propio lenguaje; por ejemplo, DUMBA, COTY, TITO y el MARCIANO tienen su propio lenguaje para completar los desafíos. Para resolver los desafíos utilizamos instrucciones.

Vamos a trabajar para **analizar, hacer y reflexionar**:



PROGRAMACIÓN DESENCHUFADA

➡ **Actividad 1. Programando con 'ELE'.** Te proponemos crear tus propias instrucciones para que 'ELE' pueda cumplir con un desafío. Podes elegir entre tres posibles retos para ello seguimos los pasos aprendidos.

Primer paso: observar los escenarios y el recorrido que debe realizar 'ELE'.

Segundo paso: analizar que recorrido debería hacer 'ELE' para llegar al objetivo.

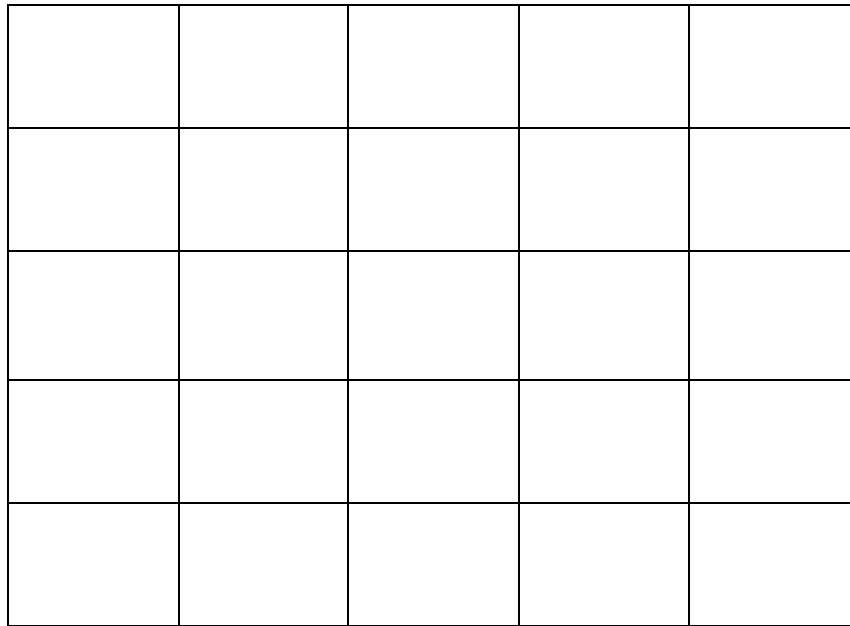
Tercer paso: dibujar los escenarios en una hoja y escribir las instrucciones con un lápiz brindando las soluciones para elegir el programa correcto sin equivocarte.

➡ **Desafío 1: 'ELE' estudia geometría.** 'ELE' tiene que estudiar geometría y su maestra le pido que dibuje figuras utilizando líneas como lo hizo su amiga COTY en otros desafíos. ¿Te animás a escribir las instrucciones?

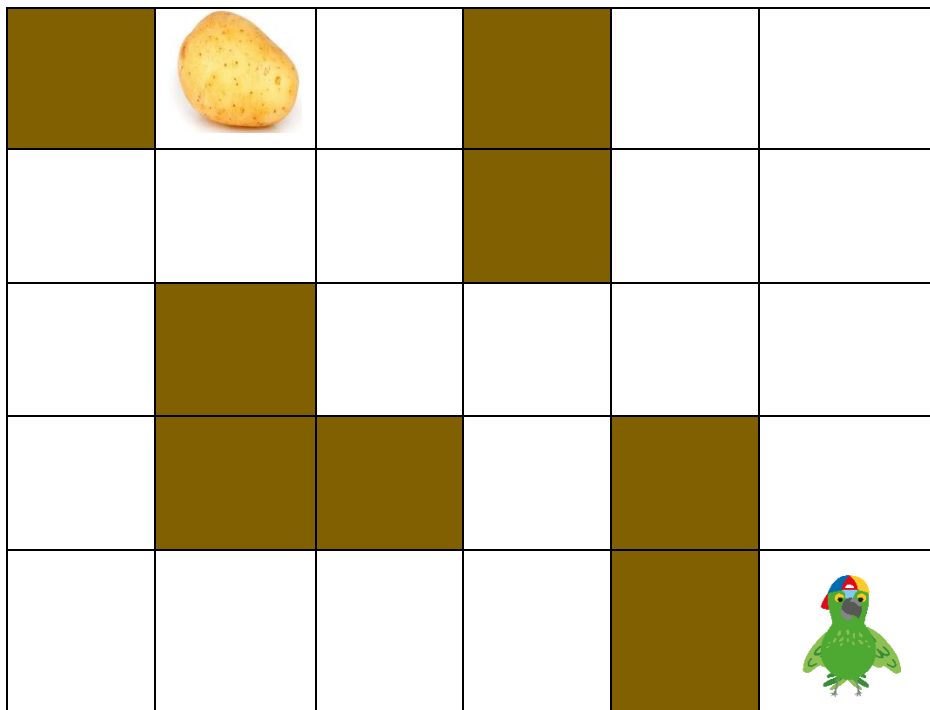




Nivel Primario



➔ **Desafío 2: 'ELE' debe juntar papas.** 'ELE' debe comer la papa, pero para eso tiene que hacer un recorrido y esquivar algunos obstáculos.



PLATAFORMA
EDUCATIVA
CHAQUEÑA



Ministerio de
**Educación, Cultura,
Ciencia y Tecnología**
Chaco Gobierno de todos



CHACO
Gobierno de todos





Nivel Primario



Desafío 3: 'ELE' debe leer la palabra CHACO.

'ELE' debe leer la palabra CHACO. ¿Te animás a escribir las instrucciones?

	O	M	A	T
C	H	A	E	L
L	A	L	E	T
O	C	T	A	C
M	A	L	E	O

Podes espiar algunas soluciones, mirando los videos, y si te animás, resolvé un desafío más de cada tema.



Ver video de [Desafío 2: 'ELE' debe juntar papas](#)

Ver video de [Desafío 3: 'ELE' debe leer la palabra CHACO](#)

(para ver el video hacer clic en el nombre del desafío)

PROGRAMACIÓN ENCHUFADA



Ahora si tienes una computadora o un celular, te invitamos a acceder a PILAS BLOQUES y resolver los desafíos.



PLATAFORMA
EDUCATIVA
CHAQUEÑA



Ministerio de
**Educación, Cultura,
Ciencia y Tecnología**
Chaco Gobierno de todos



CHACO
Gobierno de todos





Nivel Primario



➡ **Actividad 2. Programar en Pilas Bloques.** Te invitamos a resolver los desafíos.

➡ **Desafío 1: El marciano en el desierto.** Ayudá al marciano a cumplir su objetivo. [Ver desafío](#)

➡ **Desafío 2: Tito enciende las luces.** Ayuda a Tito a encender todas las luces. [Ver desafío](#)

➡ **Momento Final: ¿Qué aprendiste con estas actividades?**



¿Qué tuviste en cuenta para escribir las instrucciones de los desafíos de la Actividad 1?

¿Cómo lograste resolver los desafíos en la compu o celular?

¿Necesitaste ayuda mirando los videos tutoriales?

¡Hasta la próxima!



Material elaborado por el Equipo de Ciencia y Tecnología para 'ELE' Plataforma Educativa Chaqueña. Ministerio de Educación, Cultura, Ciencia y Tecnología. Mayo 2020.-



PLATAFORMA
EDUCATIVA
CHAQUEÑA



Ministerio de
**Educación, Cultura,
Ciencia y Tecnología**
Chaco Gobierno de todos



CHACO
Gobierno de todos

