



PROGRAMAR EN CASA – Primer Ciclo

Repasemos



La semana pasada resolvimos desafíos en Pilas Bloques.

Recordemos que así como nosotros entendemos un lenguaje en este caso cada autómeta tiene su propio lenguaje. Por ejemplo, DUMBA Y COTY tienen su propio lenguaje para completar los desafíos. Para resolver los desafíos utilizamos instrucciones.

Vamos a trabajar para **analizar, hacer y reflexionar**:



PROGRAMACIÓN DESENCHUFADA

➡ **Actividad 1. Programando con 'ELE'.** Te proponemos crear tus propias instrucciones para que 'ELE' pueda cumplir con un desafío. Podes elegir entre tres posibles retos para ello seguimos los pasos aprendidos.

Primer paso: observar los escenarios y el recorrido que debe realizar 'ELE'

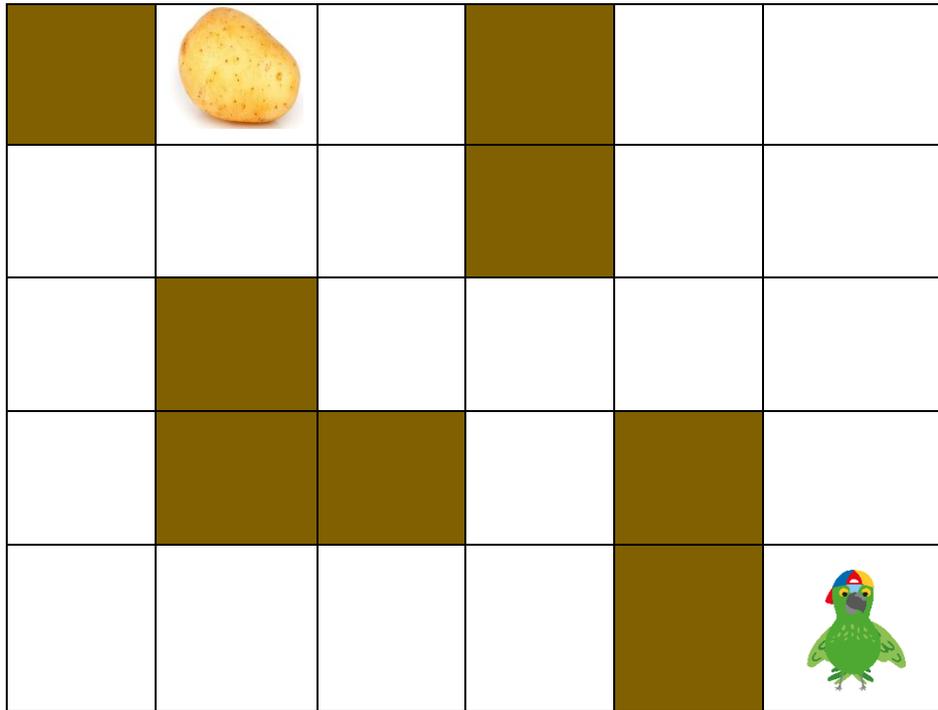
Segundo paso: analizar que recorrido debería hacer 'ELE' para llegar al objetivo.

Tercer paso: dibujar los escenarios en una hoja y escribir las instrucciones con un lápiz brindando las soluciones para elegir el programa correcto sin equivocarte.

➡ **Desafío 1: 'ELE' quiere comer la papa.**

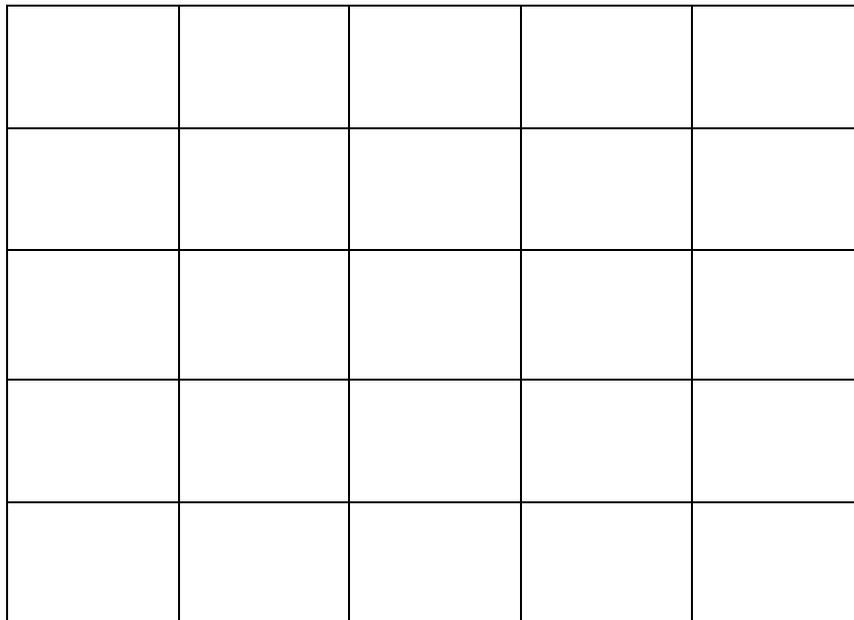
'ELE' debe comer la papa, pero para eso tiene que hacer un recorrido y esquivar algunos obstáculos.





➔ **Desafío 2: 'ELE' estudia geometría.**

'ELE' tiene que estudiar geometría y su maestra le pido que dibuje figuras utilizando líneas como lo hizo su amiga COTY en otros desafíos. ¿Te animás a escribir las instrucciones?





Desafío 3: 'ELE' lee la palabra CHACO.

'ELE' debe leer la palabra CHACO. ¿Te animás a escribir las instrucciones?

	O	M	A	T
C	H	A	E	L
L	A	L	E	T
O	C	T	A	C
M	A	L	E	O

Podes espiar algunas soluciones, mirando los videos, y si te animás, resolvé un desafío más de cada tema.



Ver video de Desafío 1: 'ELE' quiere comer la papa

Ver video de Desafío 3: 'ELE' lee la palabra CHACO

(para ver el video hacer clic en el nombre del desafío)

PROGRAMACIÓN ENCHUFADA



Ahora si tienes una computadora o un celular, te invitamos a acceder a PILAS BLOQUES y resolver los desafíos.





Nivel Primario



➔ **Actividad 2. Programar en Pilas Bloques.** Te invitamos a resolver los desafíos, hacemos juntos el primero.

➔ **Desafío 1: LITA prepara una ensalada.** Ayudá a Lita a preparar su ensalada. [Ver desafío](#)

➔ **Desafío 2: Duba quiere comer.** Ayudá a Duba a comer su churrasco. [Ver desafío](#)

➔ **Desafío 3: TOTO empieza a leer.** Ayudá al zorro a leer su nombre. [Ver desafío](#).

➔ **Desafío 4: COTY empieza a dibujar.** Ayudá a Coty a terminar de dibujar el puente. [Ver desafío](#).

Podes espiar algunas soluciones, mirando los videos, y si te animás, resolvé un desafío más de cada tema.



Ver video de [Desafío 1: LITA prepara una ensalada](#)

Ver video de [Desafío 4: COTY empieza a dibujar](#)

(para ver el video hacer clic en el nombre del desafío)

➔ **Momento Final: ¿Qué aprendiste con estas actividades?**



¿Qué tuviste en cuenta para escribir las instrucciones de los desafíos de la Actividad 1?

¿Cómo lograste resolver los desafíos en la compu o celular?

¿Necesitaste ayuda mirando los videos tutoriales?

¡Hasta la próxima!



Material elaborado por el Equipo de Ciencia y Tecnología para 'ELE' Plataforma Educativa Chaqueña. Ministerio de Educación, Cultura, Ciencia y Tecnología. Mayo 2020.-

